

Alfabet labiryntowy

Zapraszam do zapoznania się z alfabetem labiryntowym. Sposobem zapisywania znaków i liter łacińskich i polskich. Sposób zapisu jest miły dla oka i pozwala pisać dość ładne monogramy, imiona czy dłuższe sentencje.

Same litery można układać z klocków, z kostki brukowej, wygrawerować lub też używać jako motywów w druku. Sam system zapisu jest niewrażliwy na grubość linii, ani na dodatkowe znaki czy nierówną kreskę. Można układać go z kółek, kwadratów jak i pisać zwykłymi liniami. Musimy znać kierunek góra dół. Kropki nie mają znaczenia i są tylko elementem dekoracyjnym. Długości linii jak i jej grubość też nie mają znaczenia. Wiele sentencji można zapisać na wiele różnych sposobów.

Litery odczytujemy od lewej do prawej i z góry na dół. Kierunek 'na dół' jest ważniejszy niż 'prawo – lewo'.

Istnieje możliwość zapisania nim wszystkich znaków polskich, cyfr, spacji itp. Dodatkowo można pisać nim większość znaków unicode (15 bitów).

Najlepiej będzie przyjrzeć się przykładom. Oto kompletny alfabet:

a	┌	ą	┌	b	└	c	┌	ć	┌	d	┐	e	┐	ę	┐
f	┌┐	g	┌	h	┌┐	i	┌┐	j	┐	k	┌┐	l	┌	ł	└
m	┌┐	n	┌┐	ń	┐	o	┐	ó	┌	p	┐	r	┐	s	┌
ś	┌┐	t	┌	u	└	w	└	y	┌┐	z	┌	ż	┌┐	ź	┌

Jak widać niektóre litery: f h i k n ś y ź mają alternatywne sposoby zapisu.

Dodatkowo są jeszcze znaki:

znak plus \dagger znak kreski poziomej $-$ znak kreski pionowej $|$ znak spacji \square

Przykłady:

┌┐┐┐┐	napis 'Ojciec nasz'	┌┐┐┐┐	napis 'czwartek'
┌┐┐┐	imię 'Joanna'	┌┐┐┐┐┐┐┐┐┐	napis 'Natenczas Wojski'
┌┐┐┐┐┐┐┐	napis 'Moja droga'	┌┐┐	imię 'Marek'

Dodatkowe informacje:

Linia pozioma oznacza dużą literę. Dwie linie poziome, duża litera w całym wyrazie (do spacji lub do końca zapisu). Linia pionowa i znak oznacza cyfry i znaki dodatkowe. Dwie linie pionowe oznaczają, że znaki i cyfry stosuje się do czasu pojawienia się znaku spacji lub końca zapisu. Litery zapisu cyfr to odpowiednio 'abłprwmńzó' dla '1234567890' oraz 'jlkftnysuoceągd' dla ' . , ; : cytat – + gwiazdka ! ? () < > / '. Przykład zapisu cyfr 123: (┌┐┐) i drugi sposób: (┐┐┐)

Znak kreski oraz c i e oznaczają odpowiednio nawiasy (oraz) \dagger . W związku z tym, że często używa się liter, które nie występują w języku polskim dodane zostały też alternatywne sposoby zapisu liter: q \square v \square x \square znak @ \square

Można zatem te litery zapisać na dwa sposoby. Tak jak tu lub poprzez unicode.

Znak plus (\dagger) oznacza rozpoczęcie zapisu unicode. Znak plus i znak pionowej kreski (\ddagger) koniec danych unicode. Znak plus i znak spacji (\ddagger) oznacza, że chcemy zapisać tylko jeden znak. (w nazwisku lub jakaś nazwa). Zapisujemy zawsze tylko trzy znaki (piętnaście bitów) na jeden znak unicode. W ten sposób można zapisać dowolne znaki, nawet azjatyckie. Używamy kolejnych 32 liter jako cyfr w zapisie unicode. Liczba kombinacja to 32768.

Aby zapisać znak unicode 0x005B '[' trzeba zamienić jego numer na kod 32 bitowy (tyle mamy liter). Nasz znak to '02r', a zatem r jest 27 cyfrą alfabetu co odpowiada literze w. Mamy zatem a=0 b=2 w=r. Zapis plus, spacja 'abw' to nasz '['. Tak postępujemy z innymi znakami unicode.

Alfabet niniejszy może być używany nieodpłatnie, również do celów komercyjnych.

© Copyright by: Jacek Szewczyk (A.D. 2008-2012) wersja 1.06